

A CONTINUACIÓN, ENCONTRARÁN UN EXTRACTO DEL REGLAMENTO QUE TODO JUGADOR DE FUTBOL DE LAS INSTALACIONES DE SOCCER 7 COLIMA DEBE DE CONOCER:

Regla No. 1 EL BALÓN

Antes del inicio del partido cada equipo debe de presentar al árbitro 1 (un) balón del No.5 en buen estado y que cumplan con la regla (Propiedades y medidas). Dichos balones deben estar 2 disponibles en la banca de cada equipo. El árbitro decidirá cuál de los balones será utilizado.

Regla No. 2 EL NÚMERO DE JUGADORES

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por no más de 7 (siete) jugadores, de los cuales uno jugará como guardameta. Cada equipo iniciará el partido, al menos, con 5 (cinco) jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes. Si un equipo inicia su partido con menos de 7 jugadores, tendrá hasta el término de la primera mitad para completarse.

Al término de cada encuentro el capitán del equipo deberá de ir con el árbitro y firmar la cédula del partido.

Cuando, durante el desarrollo del partido, por la circunstancia que sea, incluidas las expulsiones, quedará con menos de 5 jugadores sobre el terreno de juego un equipo, el árbitro dará por finalizado dicho partido con derrota del equipo sancionado con el resultado de tres a cero.

Regla No. 3 SUSTITUCIONES

Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen sin ningún tipo de límite, siempre y cuando el que ingresa no intervenga en la primera jugada en cuanto entre.

Un jugador que haya sido reemplazado puede volver a participar en el partido sustituyendo a otro jugador.

El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Sólo UNA persona podrá fungir como entrenador.

Regla No. 4 EQUIPAMIENTO DE JUGADORES

Los jugadores deberán vestir uniforme consistente: shorts, medias y playera con su respectivo número en la espalda en correlación a su registro de jugador.

Regla No. 5 DURACIÓN DEL PARTIDO

Periodos de juego: el tiempo de duración del juego es de 40 minutos, dividido en dos periodos de 20 minutos cada uno. Habrá un breve descanso de 2 minutos para el cambio de lado.

El tiempo de tolerancia es de 15 minutos para el inicio de cada juego, si los equipos cumplen con el mínimo de jugadores el partido tendrá que dar inicio incluso si aún no han pasado los minutos de espera.

Regla No. 6 EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

Procedimiento del saque de salida: todos los jugadores deberán encontrarse en su propio campo, los jugadores del equipo contrario a aquél que efectuará el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón hasta que sea jugado, el balón se hallará inmóvil en toda la línea central dentro del círculo, el árbitro dará la señal, el balón entrará en juego en el momento en que sea pateado y el ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que no sea jugado por otro jugador.

En caso de GOL el árbitro utilizará su criterio para dar el silbatazo de reanudación del juego sin importar la cantidad de jugadores que estén del otro lado.

Regla No. 7 FALTAS Y CONDUCTA ANTIDEPORTIVA

Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario (desde el lugar donde se cometió la falta) si un jugador comete una de las siguientes faltas de una manera que el árbitro considere imprudente, temeraria o con el uso de una fuerza excesiva:

Intentar o dar una patada a un adversario

Intentar o poner una zancadilla a un adversario

Cargar por la espalda a un adversario

Intentar o golpear a un adversario

Empujar a un adversario

Sujetar a un adversario

Escupir a un adversario

Tocar el balón con las manos deliberadamente (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área penal)

Prohibido hacer cualquier tipo de barrida.

No se considerará falta al menos que el árbitro considere que no es falta

Se concederá un tiro libre directo del doble penal con barrera al equipo adversario desde el lugar donde se cometió la falta si un guardameta comete una de las

siguientes faltas:

tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos
vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado
toca el balón con las manos después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie
toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero
Se concederá así mismo un tiro libre al equipo adversario si un jugador, en opinión del árbitro:

se barre intencionalmente en disputa del balón
(NO SE PERMITEN LAS BARRIDAS).

La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionarán a criterio del cuerpo arbitral. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del torneo

Regla No. 8 LOS TIROS LIBRES

En los tiros libres directos el balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que este haya tocado a otro jugador. Adicionalmente todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 (cinco) metros del balón hasta que esté en juego, salvo que se encuentren ubicados entre los postes sobre su propia línea de meta.

Cuando se señale una falta el árbitro ordenara con el silbato la ejecución del tiro libre siempre que el beneficiario pida pasos para distanciar la barrera. En caso contrario el juego se podrá reanudar sin necesidad de señalarlo el árbitro.

Un jugador será amonestado y recibirá la tarjeta amarilla si comete una de las siguientes faltas:

ser culpable de conducta antideportiva
desaprobar con palabras o acciones
infringir persistentemente las Reglas de Juego
retardar la reanudación del juego
no respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina o tiro libre
entrar o volver a entrar en el terreno de juego sin el permiso del árbitro
Un jugador será expulsado y recibirá la tarjeta roja si comete una de las siguientes faltas

Un jugador será expulsado y recibirá la tarjeta roja si comete una de las siguientes faltas:

ser culpable de juego brusco grave

ser culpable de conducta violenta
escupir a un adversario o a cualquier otra persona
impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol (esto no vale para el guardameta dentro de su propia área penal)
malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una falta sancionable con tiro libre o penal
La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionará a criterio del cuerpo arbitral. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del torneo.
En el caso de aplicar la ley de la ventaja, el árbitro podrá disponer de cinco segundos para rectificarla.

Toda simulación en el terreno de juego que tenga por finalidad engañar al árbitro será sancionada como conducta antideportiva.

Regla No. 9 EL PENALTI

Se cobrará un penalti cuando un equipo sume 6 (seis) faltas. Y posterior cada vez que acumule dos faltas más.

Regla No. 10 EL SAQUE DE BANDA

Un jugador que efectúa un saque de banda hacia su propia portería, el portero no podrá jugar el balón con las manos.

Regla No. 11 SAQUE DE META

El saque de meta tendrá que ser siempre ejecutado por el portero (con libertad de hacer despeje a portería contraria directamente). El balón no podrá pasar de aire la media cancha a excepción de que el portero bote o baje primero el balón. En cuanto tenga el balón en las manos el árbitro empezará a contar los 6 segundos reglamentarios, en cuanto el portero ponga el balón en el piso dejará de contar los segundos y el balón estará en juego.

Regla No. 12 EL TIEMPO

Cada equipo tiene el derecho de hacer un tiempo fuera por tiempo de juego
El reloj se detendrá solamente en el último minuto, del segundo tiempo cada vez que se detenga el juego, ya sea porque el balón salga o por alguna falta que se cometa o jugador lesionado

Regla No. 13 CAMBIOS DE EQUIPOS

Los jugadores podrán cambiar de equipo por las siguientes situaciones:
1.- El equipo donde jugaba se dio de baja y esos jugadores quedan libres para poder ingresar a otro equipo.

2.- Cambiarse únicamente 1 vez de equipo por decisión personal, pero este ya no podrá regresar a su equipo de origen, lo cual es que no puede pertenecer a dos equipos a la vez en la misma liga (se puede en diferentes ligas).

Se describen anexos para las normativas especiales de cada liga.

Regla No. 14 PARTICIPACIÓN EN LIGUILLA

Los equipos que lograron calificar a liguilla serán los designados por cada torneo y el modo de juego establecido con los representantes de cada equipo.

Los jugadores que podrán competir en liguilla serán aquellos que lograron jugar como mínimo el 30% de juegos de la etapa regular, aquellos que no cumplan con esta regla no podrán jugar.

No se permiten refuerzos de otros equipos que fueron eliminados previamente.

Regla No. 15 MÁXIMO DE JUGADORES REGISTRADOS POR EQUIPO

La cantidad de jugadores permitidos por cada equipo constará de 20 no podrán superar esa cantidad de registros.

LAS REGLAS NO ESCRITAS EN ESTE TEXTO SEGUIRÁN EL REGLAMENTO DEL FUTBOL 11 Y EL COMITÉ ORGANIZADOR.

ANEXO 1.

REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL MIXTO

Artículo 1. Integración de los equipos cada equipo estará conformado por 6 jugadores en cancha:

4 mujeres

2 hombres

-En la portería deberá ser cubierta por una mujer.

Pueden jugar con un mínimo de 3 mujeres y 1 hombre obligatoriamente deben de contar con jugadores mixtos.

Artículo 2. Regla de anotación

-Las únicas jugadoras habilitadas para anotar goles válidos son las mujeres.

-Los hombres no podrán anotar goles directos en caso de que un hombre anote en la portería contraria, el gol será anulado y se reanudará el juego con tiro libre directo para el equipo rival.

-La única excepción válida que puede valer el gol de un hombre será el autogol, el cual sí contará.

Artículo 3. Conducta y sanciones

-Cualquier falta cometida por un hombre incluyendo la fuerza excesiva contra una mujer será sancionada automáticamente con tarjeta amarilla, independientemente de la gravedad de la infracción.

Si la falta amerita una sanción mayor según el criterio arbitral, podrá mostrarse tarjeta roja directa.

-Dos tarjetas amarillas implicarán expulsión del jugador.

-Las faltas entre personas del mismo género se sancionarán conforme al reglamento de fútbol y criterio del árbitro.

Artículo 4. Sustituciones

Los cambios serán libres por jugadores de su mismo sexo, en todo momento deberá mantenerse en cancha la proporción obligatoria de 4 mujeres y 2 hombres o en su defecto el mínimo de jugadores siendo conformado como mixto.

Artículo 5. Cancelación de partidos

-Por cuestiones climatológicas o riesgos de violencia se buscarán reprogramarse en las mismas condiciones de juego en cuanto al marcador de goles, faltas y tiempo transcurrido. en cuestión de los jugadores podrán ser sustituidos antes de reanudar el juego siempre y cuando pertenezcan a ese equipo.

-Por agresión mutua de varios jugadores(campal) se les dará por perdido el partido a ambos equipos más los castigos correspondientes a los jugadores involucrados.

-Por cancelación personal del equipo tienen derecho a cancelar 1 juegos por motivos personales 24 hrs antes de su juego, si estos inciden en cancelación de 3 juegos o más durante el torneo se darán de baja automáticamente del torneo.

-Si la cancelación no cumple con estas reglas o pierden por default tendrán que cubrir la cantidad de arbitraje correspondiente a los 2 equipos

Artículo 6. Saque de portería

La portera puede despejar con el pie o la mano y este podrá pasar media cancha sin necesidad de haber botado el balón antes.

Artículo 7. La malla

Si el balón pega en la malla de arriba en cualquier situación de juego la jugada continua no se para el juego.

Artículo 8. Disposiciones generales

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto conforme a las reglas generales del fútbol vigentes y al criterio del cuerpo arbitral.

La participación en el torneo implica la aceptación total de este reglamento.

ANEXO 2.

REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL LIGA LOCA VARONIL

Artículo 1. Integración de los equipos cada equipo estará conformado por 6 jugadores en cancha, pueden jugar un mínimo de 5 jugadores.

Artículo 2. Uso de cartas

Se proporcionará una (1) carta por cada tiempo a cada equipo la cual podrán utilizar antes de los primeros 10 minutos de cada tiempo, tendrán que solicitarlo

al árbitro cuando tengan el balón a favor, al usar la carta no se para el tiempo y después de ejecutar la acción de la carta el balón tendrá que reanudar donde estaba en la jugada antes de utilizar la carta.

Artículo 3. Saque de portería

El portero en todo momento para despejar con el pie tendrá que botar el balón para que este pueda cruzar la media cancha, con la mano no puede pasar de media cancha, si este pasa se sancionara con un tiro libre de media cancha a la altura de donde paso el balón y no se contara como falta en el tablero.

Artículo 4. La malla

Si el balón pega en la malla de arriba en cualquier situación de juego la jugada continua no se para el juego.

Artículo 5. Cancelación de partidos

-Por cuestiones climatológicas o riesgos de violencia se buscarán reprogramarse en las mismas condiciones de juego en cuanto al marcador de goles, faltas y tiempo transcurrido. en cuestión de los jugadores podrán ser sustituidos antes de reanudar el juego siempre y cuando pertenezcan a ese equipo.

-Por agresión mutua de varios jugadores(campal) se les dará por perdido el partido a ambos equipos más los castigos correspondientes a los jugadores involucrados.

-Por cancelación personal del equipo tienen derecho a cancelar 1 juegos por motivos personales 24 hrs antes de su juego, si estos inciden en cancelación de 3 juegos o más durante el torneo se darán de baja automáticamente del torneo.

-Si la cancelación no cumple con estas reglas o pierden por default tendrán que cubrir la cantidad de arbitraje correspondiente a los 2 equipos

Artículo 6. Disposiciones generales

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto conforme a las reglas generales del fútbol vigentes y al criterio del cuerpo arbitral. La participación en el torneo implica la aceptación total de este reglamento.

ANEXO 3.

REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL LIGA LOCA FEMENIL

Artículo 1. Integración de los equipos cada equipo estará conformado por 6 jugadoras en cancha, pueden jugar un mínimo de 5 jugadoras.

Artículo 2. Uso de cartas

Se proporcionará una (1) carta por cada tiempo a cada equipo la cual podrán utilizar antes de los primeros 10 minutos de cada tiempo, tendrán que solicitarlo al árbitro cuando tengan el balón a favor, al usar la carta no se para el tiempo y después de ejecutar la acción de la carta el balón tendrá que reanudar donde estaba en la jugada antes de utilizar la carta.

Artículo 3. Saque de portería

La portera en todo momento para despejar con la mano o el pie podrá pasar de media cancha sin necesidad de que este bote antes.

Artículo 4. La malla

Si el balón pega en la malla de arriba en cualquier situación de juego la jugada continua no se para el juego.

Artículo 5. Cancelación de partidos

-Por cuestiones climatológicas o riesgos de violencia se buscarán reprogramarse en las mismas condiciones de juego en cuanto al marcador de goles, faltas y tiempo transcurrido. en cuestión de los jugadores podrán ser sustituidos antes de reanudar el juego siempre y cuando pertenezcan a ese equipo.

-Por agresión mutua de varios jugadores(campal) se les dará por perdido el partido a ambos equipos más los castigos correspondientes a los jugadores involucrados.

-Por cancelación personal del equipo tienen derecho a cancelar 1 juegos por motivos personales 24 hrs antes de su juego, si estos inciden en cancelación de 3 juegos o más durante el torneo se darán de baja automáticamente del torneo.

-Si la cancelación no cumple con estas reglas o pierden por default tendrán que cubrir la cantidad de arbitraje correspondiente a los 2 equipos

Artículo 6. Disposiciones generales

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto conforme a las reglas generales del fútbol vigentes y al criterio del cuerpo arbitral.

La participación en el torneo implica la aceptación total de este reglamento.

ANEXO 4.

REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL 5

Artículo 1. Integración de los equipos cada equipo estará conformado por 5 jugadores en cancha, pueden jugar un mínimo de 4 jugadores.

Artículo 2. Saque de portería

El portero en todo momento para despejar con el pie tendrá que botar el balón para que este pueda cruzar la media cancha, con la mano no puede pasar de media cancha, si este pasa se sancionara con un tiro libre de media cancha a la altura de donde paso el balón y no se contara como falta en el tablero.

Artículo 3. La malla

Si el balón pega en la malla de arriba en cualquier situación de juego la jugada continua no se para el juego.

Artículo 4. Cancelación de partidos

-Por cuestiones climatológicas o riesgos de violencia se buscarán reprogramarse en las mismas condiciones de juego en cuanto al marcador de goles, faltas y tiempo transcurrido. en cuestión de los jugadores podrán ser sustituidos antes de reanudar el juego siempre y cuando pertenezcan a ese equipo.

-Por agresión mutua de varios jugadores(campal) se les dará por perdido el partido a ambos equipos más los castigos correspondientes a los jugadores involucrados.

-Por cancelación personal del equipo tienen derecho a cancelar 1 juegos por motivos personales 24 hrs antes de su juego, si estos inciden en cancelación de 3 juegos o más durante el torneo se darán de baja automáticamente del torneo.

-Si la cancelación no cumple con estas reglas o pierden por default tendrán que cubrir la cantidad de arbitraje correspondiente a los 2 equipos

Artículo 5. Disposiciones generales

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto conforme a las reglas generales del fútbol vigentes y al criterio del cuerpo arbitral.

La participación en el torneo implica la aceptación total de este reglamento.

ANEXO 5.

REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL VETERANOS

Artículo 1. Integración de los equipos cada equipo estará conformado por 7 jugadores en cancha, pueden jugar un mínimo de 5 jugadores todos tener 30 años ya cumplidos como mínimo para poder jugar.

Artículo 2. Edad y comprobación

Los jugadores deberán de tener como mínimo 30 años cumplidos y deberán de comprobar su edad mediante una credencial oficial vigente (INE).

Artículo 3. Liguilla

Los jugadores que podrán participar en liguilla serán aquellos que cumplieron como mínimo con el 30% de los juegos del torneo regular.

Artículo 4. Cancelación de partidos

-Por cuestiones climatológicas o riesgos de violencia se buscarán reprogramarse en las mismas condiciones de juego en cuanto al marcador de goles, faltas y tiempo transcurrido. en cuestión de los jugadores podrán ser sustituidos antes de reanudar el juego siempre y cuando pertenezcan a ese equipo.

-Por agresión mutua de varios jugadores(campal) se les dará por perdido el partido a ambos equipos más los castigos correspondientes a los jugadores involucrados.

-Por cancelación personal del equipo tienen derecho a cancelar 1 juegos por motivos personales 24 hrs antes de su juego, si estos inciden en cancelación de 3 juegos o más durante el torneo se darán de baja automáticamente del

torneo.

-Si la cancelación no cumple con estas reglas o pierden por default tendrán que cubrir la cantidad de arbitraje correspondiente a los 2 equipos

Artículo 5. Disposiciones generales

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto conforme a las reglas generales del fútbol vigentes y al criterio del cuerpo arbitral.

La participación en el torneo implica la aceptación total de este reglamento.

ANEXO 6.

REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL TORNEO DE GORDOS

Artículo 1. Integración de los equipos cada equipo estará conformado por 6 jugadores en cancha, pueden jugar un mínimo de 4 jugadores todos deberán de contar con un índice de masa corporal mayor a 30 y un solo jugador tomado como refuerzo con un índice de masa corporal mayor a 27 para poder jugar.

Artículo 2. IMC y comprobación

Los jugadores deberán de ser evaluados y acreditados por el comité organizador y deberán de aparecer en sistema de cédulas y página con su registro.

Si algún equipo tiene dudas de la acreditación del jugador este deberá de mostrar su registro el cual se encuentra disponible en la página de soccer 7 colima.

Artículo 3. Liguilla

Los jugadores que podrán participar en ligüilla serán aquellos que cumplieron como mínimo con el 30% de los juegos del torneo regular.

Artículo 4. Cancelación de partidos

-Por cuestiones climatológicas o riesgos de violencia se buscarán reprogramarse en las mismas condiciones de juego en cuanto al marcador de goles, faltas y tiempo transcurrido. en cuestión de los jugadores podrán ser sustituidos antes de reanudar el juego siempre y cuando pertenezcan a ese equipo.

-Por agresión mutua de varios jugadores(campal) se les dará por perdido el partido a ambos equipos más los castigos correspondientes a los jugadores involucrados.

-Por cancelación personal del equipo tienen derecho a cancelar 1 juego por motivos personales 24 hrs antes de su juego, si estos inciden en cancelación de 3 juegos o más durante el torneo se darán de baja automáticamente del torneo.

-Si la cancelación no cumple con estas reglas o pierden por default tendrán que cubrir la cantidad de arbitraje correspondiente a los 2 equipos

Artículo 5. Jugadores máximos y su registro

Cada equipo contará con un máximo de 18 jugadores registrados y deberán de

ser evaluados y subidos al sistema como máximo durante las primeras 4 jornadas posterior a esto no se permitirán evaluaciones ni registros.

Artículo 6. Disposiciones generales

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto conforme a las reglas generales del fútbol vigentes y al criterio del cuerpo arbitral.

La participación en el torneo implica la aceptación total de este reglamento.